

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang semakin berkembang kebutuhan manusia akan informasi juga semakin bertambah, hal ini menyebabkan peralihan penggunaan teknologi tingkat sederhana ke teknologi tingkat modern dengan menggunakan peralatan yang lebih canggih yang berguna untuk memudahkan pekerjaan. Manusia pastinya membutuhkan informasi dengan cepat. Teknologi yang semakin lama semakin berkembang saat ini dapat memenuhi segala kebutuhan manusia akan informasi.

Perancangan suatu sistem aplikasi yang dibuat untuk memenuhi kebutuhan informasi, hal ini bertujuan untuk memenuhi kebutuhan manusia akan informasi jika perancangan sistem yang dibuat memenuhi syarat yang ditentukan maka perancangan sistem tersebut dapat diimplementasikan.

Yayasan Al-Irsyad Al-Islamiyah Surakarta merupakan yayasan yang bergerak di bidang pendidikan, dimana terdapat empat kategori tingkatan pembelajaran yaitu PGTK, SD, SMP, dan LPP (Lajnah Pendidikan dan Pengajaran). Setiap kategori tingkat pembelajaran terdapat pula beberapa kategori karyawan atau guru yang terdiri dari guru tetap, guru kontrak, guru percobaan, guru bantu, dan juga karyawan-karyawan lainnya. Suatu instansi/yayasan haruslah memiliki struktur organisasi yang tersusun dengan baik, hal ini juga bermanfaat dalam proses penggajian.

Yayasan Al-Irsyad Al-Islamiah saat ini mempunyai sistem penggajian menggunakan aplikasi Lotus, akan tetapi aplikasi Lotus yang digunakan saat ini sudah terlalu lama. Proses yang memakan waktu lama dan hasil yang diperoleh belum tentu akurat, karena penggajian erat hubungannya dengan angka-angka yang membutuhkan keakuratan data dengan adanya sistem penggajian yang lebih baik hasil yang diperoleh juga akan baik dan sesuai yang diharapkan. Waktu yang diperlukan untuk prosesnya pun juga dapat lebih efisien.

Penulis akan mencoba membuat sebuah sistem aplikasi gaji, dengan memanfaatkan Netbeans sebagai pembuatan sistemnya dan MySQL sebagai pengolah basis datanya, sehingga dapat memudahkan dalam memproses pembuatan program penggajian karyawan.

B. Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang didapat dari latar belakang tersebut antara lain :

1. Bagaimana membangun sistem aplikasi penggajian karyawan Yayasan Al-Irsyad Al-Islamiah?
2. Bagaimana mengimplementasikan aplikasi penggajian karyawan Yayasan Al-Irsyad Al-Islamiah menggunakan program Netbeans dan My SQL?
3. Bagaimana memudahkan kerja bagian administrasi Yayasan Al-Irsyad Al-Islamiah dalam membuat laporan keuangan?

C. Batasan Masalah

Aplikasi Penggajian Karyawan pada Yayasan Al-Irsyad Al-Islamiyah Surakarta yang akan dibuat ini dibatasi pada :

1. Aplikasi gaji ini hanya digunakan untuk menghitung gaji karyawan guru tetap, kontrak, percobaan, dan bantu Yayasan Al-Irsyad Al-Islamiyah.
2. Aplikasi penggajian ini hanya dapat dioperasikan oleh bagian administrasi dan kepala Yayasan Al-Irsyad Al-Islamiyah.
3. Akun *login* hanya diberikan kepada bagian administrasi dan Kepala Yayasan.

D. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini antara lain :

1. Pembuatan sistem aplikasi penggajian karyawan Yayasan Al-Irsyad Al-Islamiyah.
2. Memberikan pengetahuan mengenai cara mengimplementasikan aplikasi sistem penggajian karyawan Yayasan Al-Irsyad Al-Islamiyah menggunakan Netbeans dan MySQL.
3. Memberikan kemudahan karyawan bagian administrasi Yayasan Al-Irsyad Al-Islamiyah dalam penghitungan gaji dan laporan keuangan dengan menggunakan sistem aplikasi yang lebih baik.

E. Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan Aplikasi Penggajian Karyawan Yayasan Al-Irsyad Al-Islamiyah adalah sebagai berikut :

- a. Didapatkan sebuah Sistem Aplikasi Penggajian Guru dan Karyawan Yayasan Al-Irsyad Al-Islamiyah Surakarta untuk untuk proses penggajian.
- b. Didapatkan sebuah Sistem Aplikasi Penggajian Guru dan Karyawan untuk laporan keuangan Yayasan Al-Irsyad Al-Islamiyah untuk bagian administrasi LPP (Lajnah Pendidikan dan Pengajaran).

F. Sistematika Penulisan

Penelitian ini terdiri dari lima bab dengan pokok bahasan tiap bab adalah:

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisi tentang deskripsi mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat penelitian, tujuan penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan teori

Berisi penjelasan mengenai Netbeans dan MySQL.

BAB III Perancangan dan Pembuatan

Berisi tentang perancangan yang akan diterapkan dalam Aplikasi Sistem Penggajian Karyawan Yayasan Al-Irsyad Al-Islamiyah Surakarta.

BAB IV Hasil dan Pembahasan

Berisi analisa dari sistem yang sudah dibuat dan pengujian sistem.

BAB V Penutup

Berisi kesimpulan dan saran yang diperoleh selama pengerjaan tugas akhir.